

- Diese Regeln gelten sowohl für Kugeln wie auch für den Pallino.
- Es gilt die "Vorteilsregel": Die gegnerische Partei kann – wenn es zu ihrem Vorteil ist – einen Regelverstoss/ungültiges Punktespiel aufheben.
- Gemessen wird vom "Kugelmittelpunkt" zum "Kugelmittelpunkt" – in der Praxis von der "Kugel-Markierung" zur "Kugel-Markierung".

"70cm-Regel" gemäss Reglement

Diese Regeln werden verwendet bei Turnieren oder bei Club-Abenden

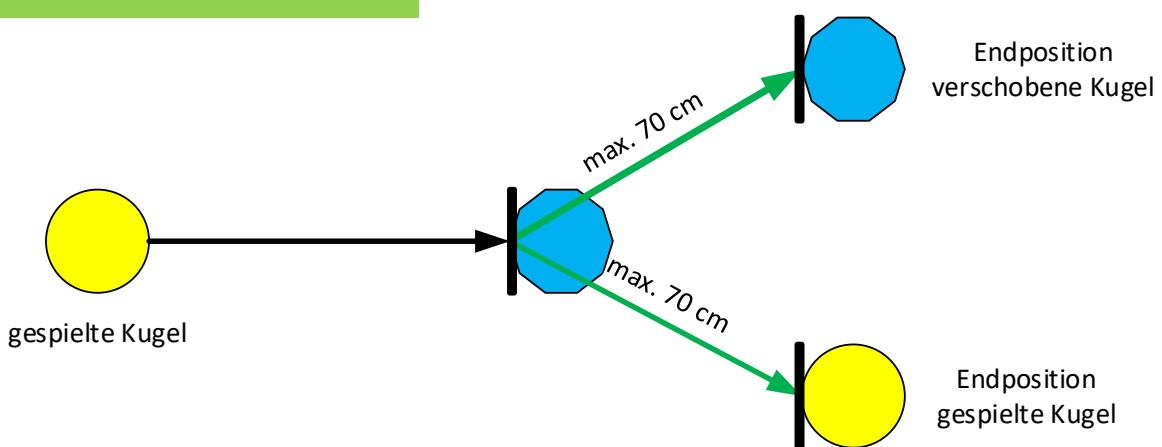
- **Figur 1:** Wird eine stehende Kugel durch die gespielte Kugel **bis max. 70 cm** verschoben und die gespielte Kugel bewegt sich von diesem Punkt aus **bis max. 70 cm** weiter, ist das Punktespiel gültig und alles wird so belassen.
- **Figur 2:** Wird eine stehende Kugel durch die gespielte Kugel **bis max. 70 cm** verschoben und die **gespielte Kugel** bewegt sich von diesem Punkt aus **mehr als 70 cm** weiter, ist das Punktespiel gültig.
 - Ohne "Vorteilsregel": Alles bleibt so belassen!
 - Mit "Vorteilsregel": Die Gegenpartei darf verlangen, dass die **verschobene Kugel auf den Ursprungsort zurückgestellt** wird!
- **Figur 3:** Wird eine stehende Kugel durch die gespielte Kugel um **mehr als 70 cm** verschoben, ist das Punktespiel ungültig – dies unabhängig von der Restlaufdistanz der gespielten Kugel.
 - Ohne "Vorteilsregel": Die verschobene Kugel wird an den Ursprungsort hingesetzt und die gespielte Kugel wird aus dem Spielfeld entfernt.
 - Mit "Vorteilsregel": Alles wird so belassen.

"70cm-Regel"- Vereinfachte Regelauslegung

Diese vereinfachten Regeln werden verwendet bei Instruktion ungeübter Spieler.

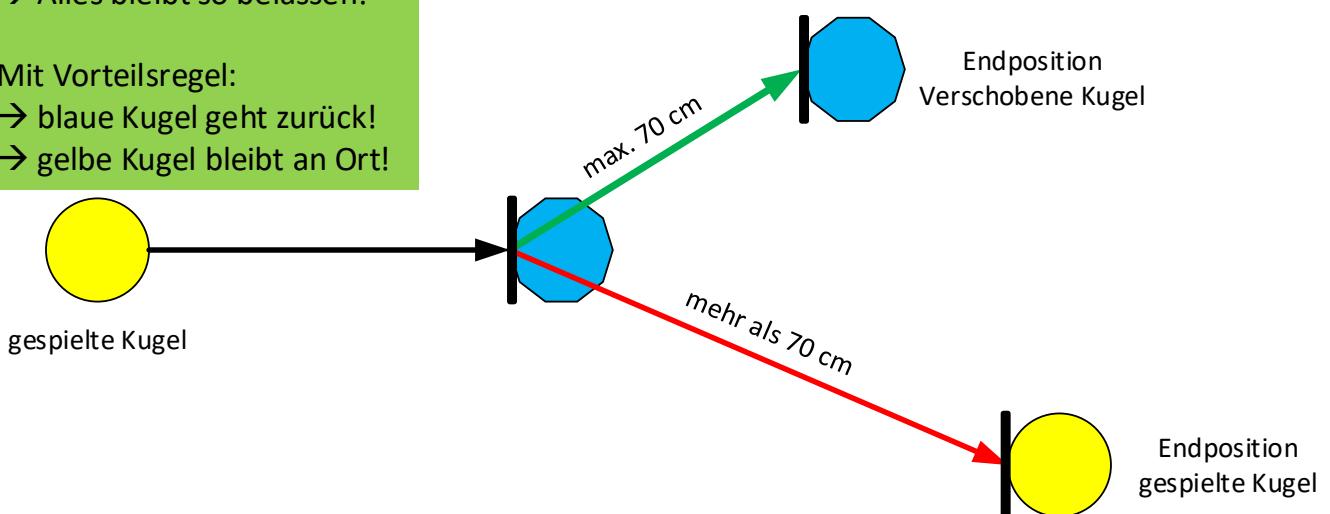
- **Figur 1:** Wird eine stehende Kugel durch die gespielte Kugel **bis max. 70 cm** verschoben und die gespielte Kugel bewegt sich von diesem Punkt aus **bis max. 70 cm** weiter, ist das Punktespiel gültig und alles wird so belassen.
- **Figur 3:** Wird eine stehende Kugel durch die gespielte Kugel um **mehr als 70 cm** verschoben, ist das Punktespiel ungültig – dies unabhängig von der Restlaufdistanz der gespielten Kugel.
 - Ohne "Vorteilsregel": Die verschobene Kugel wird an den Ursprungsort hingesetzt und die gespielte Kugel wird aus dem Spielfeld entfernt.
 - Mit "Vorteilsregel": Alles wird so belassen.

Figur 1:
→ Alles bleibt so belassen!



Figur 2:
Ohne Vorteilsregel:
→ Alles bleibt so belassen!

Mit Vorteilsregel:
→ blaue Kugel geht zurück!
→ gelbe Kugel bleibt an Ort!



Figur 3:
Ohne Vorteilsregel:
→ blaue Kugel geht zurück!
→ gelbe Kugel aus dem Spiel!

Mit Vorteilsregel:
→ Alles bleibt so belassen!

